




## CATALOGUE PERGAME EDITIONS



### Nouveauté : Guyenne, jeu de Laurent et Jean-Baptiste Journaux





GUYENNE				
Désignation	Descriptif		Prix	Frais de port
Guyenne	Jeu de 54 cartes  <a href="https://www.trictrac.net/jeu-de-societe/guyenne">https://www.trictrac.net/jeu-de-societe/guyenne</a>		8,00	5,00* Lettre suivie


\* Frais de port 1 jeu = Lettre 4,50 euros / Lettre suivie 5,00 / Colissimo 5,50

\* Frais de port 2 jeu = Lettre 6,50 euros / Lettre suivie 7,00 / Colissimo 7,00

### SINGIDUNUM



- **Paypal** : indique que la boîte peut être commandée par paypal sur le site aux onglets « Commander »
- Les extensions I et II peuvent être commandées en boîte ou en sachet à un prix avantageux.
- En cas de commande multiple contactez-nous ([pasdonj@wanadoo.fr](mailto:pasdonj@wanadoo.fr)) pour un calcul au plus juste des frais de port.
- **Les frais de port** sont indiqués pour la France (Fr) et certains pour l'UE hors de France (UE).

JEU SINGIDUNUM				
Désignation	Contenu	Remarque/détail/photo	Prix	Frais de port*
<b>BOITES</b>				
1b	<b>Boîte de base</b> 36 jetons/1 plateau/2 dés/ 1 livret de règle		17,50 <b>Paypal</b>	Fr 7,00 UE 13,50
2b	<b>Boîte extension I</b> <i>Généraux, Cav. de choc, Archers à cheval, Inf. légère, Survivants, Collines, Forêt, Maquis, Chasse-trappe.</i>		14,50 <b>Paypal</b>	Fr 7,00 UE 13,50
3b	<b>Boîte extension II</b> <i>Inf. barbare et moyenne, Civils armés, Pilum, Tortue, Javelot, Pieux, Elan victorieux.</i>		13,50	Fr 7,00 UE 13,50
4b	<b>Boîte de base étendue - Romains contre barbares (Celts, Germains, Goths ou Avars)</b> 50 jetons/1 plateau/2 dés/ 3 cartes / 1 livret de règle <i>Matériel de la boîte de base complétée d'éléments des ext I et II qui permettent d'opposer une armée romaine et une armée barbare</i>		27,50	Fr 7,00
<b>EXTENSIONS ET PIECES EN SACHET</b>				
Désignation	Contenu	Remarque/détail/photo	Prix	Frais de port*

1s	Sachet extension I	20 jetons/16 marqueurs/8 cartes	<i>Idem 2b sans la boîte</i>	10,00	Fr 3,90
2s	Sachet extension II	26 jetons / 8 marqueurs/4 cartes	<i>Idem 3b sans la boîte</i>	9,00	Fr 3,90
3s	Sachet de 10 jetons au choix	A choisir dans la liste des unités et marqueurs proposée au bas du Catalogue		3,00	*
4s	Sachet pour partie à 4 joueurs	15 jetons violets et 15 jetons verts		6,50	Fr 4,50

\* Comptez 2 euros pour un sachet de 10 jetons

#### PLATEAUX DE JEU


	Désignation	Contenu	Remarque/détail/photo	Prix	Frais de port*
1p	<b>Grand plateau</b>	21/20x19 cases avec plateau Initiation au jeu Singidunum au dos		12,00	Fr 7,50
2p	<b>Grand plateau</b>	21/20x19 cases avec plateau Escarmouche au dos pour découvrir le Pergame grâce au « Set Escarmouche » voir Jeu Pergame ci-dessous.		12,00	Fr 7,50
3p	<b>Plateau pour figurines</b>	12/11x11 cases avec au dos un plateau 12/13x11 cases	<i>Les grandes cases 3,9 cm et 3,5cm de large permettent de jouer avec des figurines 20mm sociées</i>	18,00	Fr 7,50

\* Les frais de port seront calculés au plus juste en cas de commandes cumulées par exemple 8,50 pour une boîte de base plus un grand plateau.



#### JEU PERGAME

	Désignation	Contenu	Remarque / détail / Photo	Prix	Frais de port*
1t	<b>Boîte de base</b>	56 jetons/1 plateau/2 dés/ 40 cartes/ 1 livret de règle		30,00	Fr 7,50 UE 14,90
2t	<b>Extension I « Aléas »</b>	17 cartes /3 cartes-règles <i>en cours de test</i>			
3t	<b>Extension III Dernière bataille dans la ville</b>	18 jetons/1 plateau/1 livret de règle <i>en cours de test</i>			
4t	<b>Set Escarmouche</b>	16 pions / 26 cartes / Règle en Pdf	<i>Permet de découvrir le jeu Pergame si vous possédez le Grand Plateau Singidunum 2p</i>	5,00	3,00

#### JEU TANK CHES

	Désignation	Contenu	Remarque/ Détail / Photo	Prix	Frais de port
	<b>Boîte de base</b>	32 blindés / 2 plateaux bifaces / 1 livret de règle / 1 livret de scénarios		25,50	Fr 9,65

#### BOURSE A DES

<b>Bourse Singidunum</b>	Contient un d6 Pergame		2,50	*
<b>Bourse Pergame</b>	Contient un d6 Pergame		2,50	*
<b>Dé 5</b>	Faces numérotées 1 2 3 3 4 5		1,50	*

### Liste des unités et des marqueurs.

Dans la liste ci-dessous R ou B indiquent la couleur de l'unité et le chiffre, sa force, par ex UCR6 se lit Unité de Cavalerie Rouge de force 6. N'hésitez pas à nous contacter si vous ne trouvez pas une unité souhaitée

#### Unités de la boîte de base et de l'extension 1

- Unité général rouge, réf. UGR / Unité général bleue, réf. UGB



- Unités élite rouges, réf. UER9 ou UER8 / Unités élite bleues, réf. EB9 ou UEB8



- Unités infanterie lourde rouges, réf. UILR7, UILR6, UILR5 / Unités infanterie lourde bleues, réf. UILB7, UILB6, UILB5.

- Unités cavalerie rouges, réf. UCR6, UCR5, CR4 / Unités cavalerie bleues, réf. UCB6, UCB5, UCB4

- Unités cavalerie de choc rouges, réf. UCCR6, UCCR5 / Unités cavalerie de choc bleues, réf. UCCB6, UCCB5



- Unité cavalerie archers rouge, réf. UCAR4 / Unité cavalerie archers bleue, réf. UCAB4



- Unité archer rouge, réf. UAR4 / Unité archer bleue, réf. UAB4

- Unités infanterie légère rouges, réf. UISR3, UISR2 / Unités infanterie légère bleues, réf. UISB3, UISB2



- Unité survivants rouge, réf. USR4 / Unité survivants bleue, réf. USB4

- Unité neutre rouge, réf. UNR0 / Unité neutre bleue, réf. UNB0



#### Unités de l'extension 2 et nouvelles unités

- Unités infanterie barbare/irrégulière bleues, réf. UIBB8, UIBB7, UIBB6, UIBB5

- Unités infanterie moyenne rouges réf. UIMR6, UIMR5, UIMR4 / idem bleues réf. UIMB6, UIMB5, UIMB4

- Unités civils rouges réf. UCiR2, UCiR1 / Unités civils bleues réf. UCiB2, UCiB1

- Unité tortue rouge réf. UTTR / Unité tortue bleue : UTTB

- Unités cavalerie de choc rouges, réf. UCCR4 / Unités cavalerie de choc bleues, réf. UCCB4



- Unités cavalerie archers bleues, réf. UCAB6, UCAB5



- Unités de cavalerie archers huns UCAH5 et UCAH4

- Unités de phalanges rouges UPhR7, UPhR6 / Unités de phalanges bleue UPhB7, UPhB6

#### Marqueurs des extensions 1 et 2, et nouveautés

- Marqueur de maquis, réf. MM
- Marqueur de forêt, réf. MF
- Marqueur de colline, réf. MC
- Marqueur de pieux, réf. MP
- Marqueur de leurre, réf. ML
- Marqueur Pieux portables, réf. MPP



- Marqueur Elan victorieux, réf. MEV
- Marqueur de pilum rouge, réf. MPiR
- Marqueur de pilum bleu, réf. MPiB
- Marqueur de javelot rouge, réf. MJR
- Marqueur de javelot bleu, réf. MJB



- Marqueur de camp, réf. MCp

